

Operadores

Un operador es un símbolo que le dice al compilador que realice manipulaciones matemáticas o lógicas específicas en una expresión. C # tiene un amplio conjunto de operadores integrados y proporciona el siguiente tipo de operadores.

Categoría	Símbolo del Operador	Nombre del Operador	Ejemplo
Principales	.	Acceso a Miembro	x.y
Principales	-> (unsafe)	Puntero a Estructura	x->y
Principales	()	Función de llamada	x()
Principales	[]	Array/index	a[x]
Principales	++	Post-incremento	x++
Principales	--	Post-decremento	x--
Principales	new	Crear Instancia	new Prueba()
Principales	stackalloc	Asignación de Pila unsafe	stackalloc(10)
Principales	typeof	Obtiene el tipo del identificador	typeof(int)
Principales	nameof	Obtiene el nombre del identificador	nameof(x)
Principales	checked	Comprobación de desbordamiento activado	checked(x)
Principales	unchecked	Comprobación de desbordamiento desactivado	unchecked(x)
Principales	default	Valor por defecto	default(char)
Unario	await	Esperar	await myTask
Unario	sizeof	Obtener tamaño de Estructura	sizeof(int)
Unario	?.	Null Condicional	x?.y
Unario	+	Valor positivo de	+x
Unario	-	Valor negativo de	-x
Unario	!	Not	!x
Unario	~	Complemento Bitwise	~x
Unario	++	Pre-incremento	++x
Unario	--	Pre-decremento	--x
Unario	()	Cast	(int)x
Unario	* (unsafe)	Valor de dirección	*x
Unario	& (unsafe)	Dirección del valor	&x
Multiplicación	*	Multiplicación	x * y
Multiplicación	/	División	x / y
Multiplicación	%	resto	x % y
Aditiva	+	Añadir	x + y
Aditiva	-	Sustraer	x - y
Desplazamiento	<<	Variación izquierda	x << 1
Desplazamiento	>>	Variación derecha	x >> 1

Relacional	<	Menos que	$x < y$
Relacional	>	Más que	$x > y$
Relacional	<=	Menos o igual a	$x <= y$
Relacional	>=	Mayor o igual a	$x >= y$
Relacional	is	El tipo es o es una subclase de	$x \text{ is } y$
Relacional	as	Tipo de conversión	$x \text{ as } y$
Igualdad	==	Igual	$x == y$
Igualdad	!=	No es Igual	$x != y$
And Lógico	&	Y	$x \& y$
Xor Lógico	^	O Exclusivo	$x \wedge y$
Or Lógico		O	$x y$
Condicional	&&	Condicional And	$x \&\& y$
Condicional Or		Condicional Or	$x y$
Condicional And	?:	Condicional	isTrue ? thenThis Valor : elseThis Valor
Asignación y Lambda	=	Asignación	$x = y$
Asignación y Lambda	*=	Multiplicar por sí mismo	$x *= 2$
Asignación y Lambda	/=	Dividir por sí mismo	$x /= 2$
Asignación y Lambda	+=	Añadirse a sí mismo	$x += 2$
Asignación y Lambda	-=	Eliminar a sí mismo	$x -= 2$
Asignación y Lambda	<<=	Variación a sí mismo por la izquierda	$x <<= 2$
Asignación y Lambda	>>=	Variación a sí mismo por la derecha	$x >>= 2$
Asignación y Lambda	&=	And a sí mismo	$x \&= 2$
Asignación y Lambda	^=	Exclusive-Or de sí mismo	$x \wedge= 2$
Asignación y Lambda	=	O de sí mismo	$x = 2$
Asignación y Lambda	=>	Lambda	$x => x + 1$

FIN